IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI DOVE È FINITO IL CAGNOLINO DEL RE

INDIZIO 1

- Parti dalla stanza 15 e aggiungi una decina.

- Ora aggiungi 3 unità.

- aggiungi 4 decine.

- Togli 3 unità.

- Aggiungi 2 decine.

- aggiungi 0 unità.

- AGGIUNGI 1 decina.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO ARANCIONE VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI DOVE È FINITO IL CAGNOLINO DEL RE

INDIZIO 2

- ora dalla stanza dove ti trovi togli quattro decine.

- Ora togli 3 unità.

- Togli 1 decina.

- aggiungi 3 unità.

- Aggiungi 4 decine.

- aggiungi 1 unità.

- Togli 1 decina.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO ARANCIONE VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI DOVE È FINITO IL CAGNOLINO DEL RE

INDIZIO 3

- ora andiamo avanti: togli 4 decine.

- Ora togli 1 unità.

- togli 1 decina.

- aggiungi 3 unità.

- togli 2 decine.

- Togli 3 unità.

- aggiungi 3 decine.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO ARANCIONE VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI DOVE È FINITO IL CAGNOLINO DEL RE

INDIZIO 4

- ci sei quasi! Ora togli 3 decine

- Ora togli 2 unità.

- aggiungi 1 decina.

- aggiungi 3 unità.

- Aggiungi 1 decina.

- aggiungi 1 unità.

- AGGIUNGI 2 decine.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO ARANCIONE VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI DOVE È FINITO IL CAGNOLINO DEL RE

INDIZIO 5

- ancora un piccolo sforzo. Aggiungi 1 unità.

- Ora aggiungi 1 unità.

- aggiungi 4 decine.

- Togli 1 unità.

- Aggiungi 1 decina.

- aggiungi 1 unità.

- Togli 2 decine.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO ARANCIONE VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI DOVE È FINITO IL CAGNOLINO DEL RE

INDIZIO 6

- Ultimo sforzo! Aggiungi 2 decine.

- Ora togli 2 unità.

- Togli 4 decine.

- aggiungi 1 unità.

- togli 1 decina.

- aggiungi 0 unità.

- aggiungi 2 decine.

GIRA IL NUMERO E SE HAI FATTO TUTTO CORRETTAMENTE AVRAI TROVATO

ARTÙ.

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

FOGLIO DI GIOCO PER L’ALLIEVO

INSERISCI IL NUMERO DOVE HAI TROVATO I BOLLINI ARANCIONI:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| BOLLINO1 | BOLLINO2 | BOLLINO 3 | BOLLINO 4 | BOLLINO 5 | ARTÙ |
|  |  |  |  |  |  |

IL CASTELLO DEI NUMERI

DOVE SI È NASCOSTO ARTÙ?

Soluzioni per il docente

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| BOLLINO1 | BOLLINO2 | BOLLINO 3 | BOLLINO 4 | BOLLINO 5 | DOVE SI TROVA ARTÙ |
| 95 | 76 | 35 | 47 | 79 | 68 |

BOLLINI E CANE DA APPENDERE DIETRO AI NUMERI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |